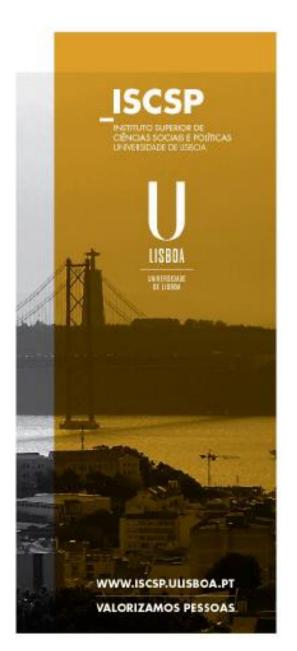
# Administração de Recursos Partilhados 2024-2025

# 4. PROCESSOS (PROCCESS)

Desafios da Transformação de Processos para Modelo de Serviços Partilhados

João Rolo jrolo@iscsp.ulisboa.pt

Sara Carrasqueiro ssequeira@iscsp.ulisboa.pt



# Objetivos de Aprendizagem

#### Entender

- O processo genérico de transformação de uma operação interna a uma unidade de negócios para uma unidade de serviços partilhados (USP)
- Metodologias e desafios associados à translação dos processos originais em processos mais eficientes
- As características da USP em cada fase do processo de transformação
- Questões relacionadas com as funções de apoio da USP
- Metodologias de gestão da incerteza e risco na evolução da USP

- Ao longo do ciclo de vida da USP, os desafios vão mudando, existindo sempre a necessidade de transformação ou melhoria contínua, mais ou menos disruptiva
- Uma questão de tempo

O amadurecimento de uma unidade de serviços partilhados – Momentos e Factores em Mudança

#### Momentos

- Nascimento
- Adolescência
- Estado Maduro

Factor em Mudança	Nascimento	Adolescência	Maturidade
Facturação	Overhead	Chargeback	Fee for Service
Competição	Não há	Possível	Mercado Exrterno
Cultura	A cultura de quem governa	Mixed (Mistura)	Independente
Base de Clientes	Interna	Interna	Interna e Externa
Foco da Actividade	Reduzir os Custos (poupar)	Qualidade	Lucro
Governação	Combinada com a prestação do Serviço	Separada da Prestação do Serviço	Separada da Prestação do Serviço
Recursos Humanos	Downsizing	Downsizing	Satisfação dos Empregados
Desafio da Gestão	Cópia da Casa Mãe	Em transformação/ transição	CEO – Chief Executive Officer
Estabelecimento de Preços	Preços ditados	Preços razoáveis	Preços do Mercado
Retorno	Casa mãe	Mixed (Mistura)	Unidade de Negócio
Risco de Falhar	Baixo	Moderado	Alto
Serviço	Obrigatório	Opcional	Decidido Internamente
Origem da Politica Interna	Casa Mãe	Mixed (Mistura)	Unidade de Negócio
Status do Fornecedor	Exclusivo (para a casa mãe)	Aberto (casa mãe e outros)	Aberto (casa mãe e outros)

### O Nascimento envolve a Transformação

de uma unidade operacional interna para uma unidade de serviços partilhados

Este Nascimento vai englobar 5 momentos distintos, a saber

- Momento de Identificação
- Momento de Mudança
- Momento de Consolidação
- Momento de Avaliação e Optimização (dispensar o que não é necessário)
- Momento de Encaixe na Organização Global (começa a funcionar...)

#### Pressões para o Amadurecimento

- Concorrência com outras Actividades
- Desejo de Autonomia e de Direcção Própria
- Operação mais Leaner (eficiente, eficaz, qualidade necessária e suficiente)
- Pressão da Gestão de Topo da Casa mãe
- Potencial de Rentabilidade e de Lucro

#### Momentos para o Nascimento da USP

#### 1 - Momento de Identificação

- Recursos que podem vir a ser mudados
- Estabelecer procedimentos/critérios de avaliação (nomeadamente para as entrevistas a empregados)
- Identificação de pessoas a dispensar
- Identificação dos processos em curso (actuais) através de entrevistas com os responsáveis
- Representar o <u>as is</u> através da técnica de modelação de processos
- Quantificar os outputs actuais de cada processo como ponto de partida para estabelecer métricas
- Definir os recursos necessários para a produção dos outputs identificados e quantificados

#### Momentos para o Nascimento da USP

#### 2- Momento da Mudança

- Mudar os empregados seleccionados para as instalações da USP
- Mudar outros recursos para as instalações da USP
- Estabelecer os novos processos de trabalho da USP nas novas instalações

#### 3- Momento de Consolidação

- Experimentar o funcionamento das pessoas e processos nas novas instalações
- Avaliar o desempenho dos profissionais e dos processos de acordo com as regras estabelecidas no 1º momento
- Reajustar as pessoas aos novos processos

#### Momentos para o Nascimento da USP

#### 4- Momento de Avaliação e Optimização

- Avaliar os outputs dos processos e comparar com dados de benchmarks externos de processos equivalentes
- Avaliar os outputs e métricas referidas inicialmente pelos empregados e encontrar um ponto de optimização
- Identificar pessoas e recursos dispensáveis para atingir este ponto de optimização

### 5- Momento de Encaixe na Organização Global

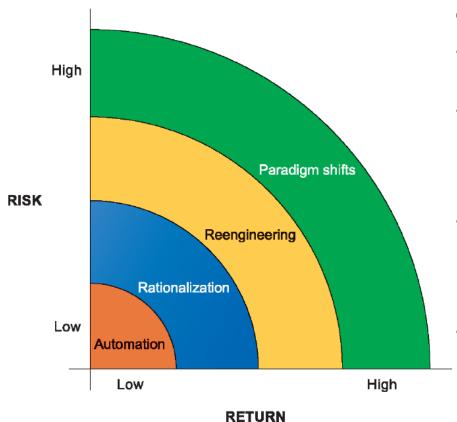
- Identificar, entrevistar e contratar os recursos humanos necessários para os processos de suporte / back-end da própria USP
- Identificar, entrevistar e contratar os recursos humanos necessários para as actividades de gestão da própria USP

# Otimização de processos

- A movimentação de uma função para uma Unidade de Serviços Partilhados é uma oportunidade de melhoria
- A partir do levantamento dos processos existentes, é possível responder a um conjunto de questões:
  - Qual é a folga de Capacidade de produção não utilizada no sistema?
  - Onde existem ineficiências?
  - A origem das ineficiências está nos processos, nas pessoas, nas tecnologias ou num mix?
  - Quais os gargalos (bottlenecks) existentes?
  - Quais os caminhos críticos para entregar o produto/serviço a tempo e de acordo com as especificações?
  - Quais são os processos de backup existentes para usar em caso de falha?
  - Existe uniformidade através das várias instituições? Existe alinhamento com boas-práticas?

# Otimização de processos

 A movimentação de uma função para uma Unidade de Serviços Partilhados é uma oportunidade de melhoria



#### Graus de mudança organizacional:

- **Automação** mais simples; substituir trabalho manual por automatismos;
- Simplificação de processos examinar os processos operacionais, alterar os que não funcionam bem, eliminar os que já não são necessários tornando a organização mais eficiente;
- Reengenharia de processos repensar o fluxo das tarefas, como estas são executadas e como os custos podem ser reduzidos através da eliminação de trabalho e recursos desnecessários;
- Mudança de Paradigma alterar a natureza do negócio e a estrutura da organização. Novos produtos ou serviços anteriormente inexistentes. Grande disrupção e mudança extrema!

- 1. Identificar os processos de negócio foco de mudança determiner quais os processos de negócio mais importantes para a organização e quais têm mais problemas;
- 2. Analisar os processos existentes desenhar diagrama dos processos atuais, incluindo inputs, outputs, recursos, sequência de atividades e custos associados (baseline);
- 3. Desenhar o novo processo definer objetivos e métricas de aferição (poupança de tempo, redução de custos, aumento da satisfação dos clientes...);
- **4.** *Implementar o novo processo* novos procedimentos e regras de trabalho, resolução de problemas que surjam e melhorias;
- 5. *Melhoria continua* monitorização continua e adaptação às alterações de contexto ou tecnológicas.

A técnica a usar para apoiar a retratar

o que se faz e como se faz hoje (as is)

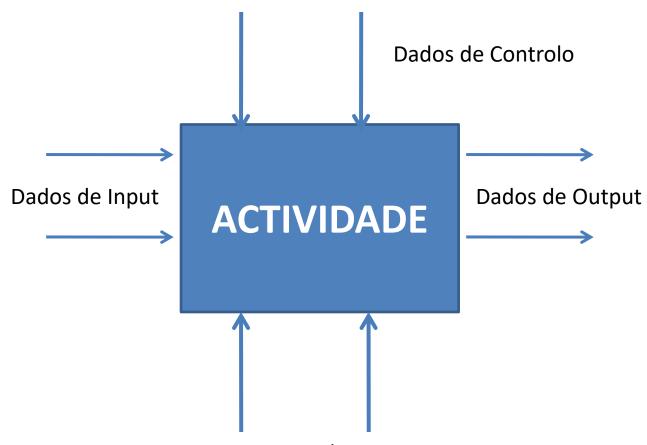
e a pensar e retratar

o que pretendemos fazer e como fazer depois (to be) é

através da

Modelação de Processos (Process Modeling)

### Modelação de Processos



Mecanismos de Suporte / Armazenamento

### Simplificação de Processos

Técnicas usadas para promover a simplificação dos processos

- Descrição detalhada dos processos
- Diagramas dos fluxos das informações
- Definir as fontes de possíveis erros
- Definir os caminhos críticos
- Identificar potenciais melhorias
- Medir o ROI Retorno do investimento

Simplificar o Processo Core

- Gestão das Operações
  - Capacidade de Produção
  - Processo de Produção
  - Calendarização dos Recursos
  - Gestão dos Stocks
  - Standards

- A Capacidade de Produção é tradicionalmente vista como uma função de 6 variáveis (6's M)
  - Máquinas
  - ManPower O trabalho H\*H
    (<u>horas\*homem</u> unidade de medida do esforço do trabalho)
  - Materiais
  - Mensagens (para a Coordenação)
  - Métodos (estandardização assegura a eficiência e a eficácia)
  - Money

#### Indicadores

- Capacidade disponibilidade em tempo dos meios necessários (Ms)
  por unidade de unidade de tempo
- Consumo de Capacidade quanto tempo demora a produção de um produto/serviço
- Produção quantidade de produtos/serviços por unidade de tempo

Produção = Capacidade / Consumo de Capacidade

- Modelação de Sistemas
  - Representar o negócio (processos e pessoas)
    - As is
    - To be
  - Use cases (casos de uso)
    - Metodologia de análise de requisitos de negócio que permite modelar o comportamento de um sistema, ilustrando como os seus utilizadores interagem com o sistema por forma uma atividade
  - UML = Unified Modelling Language
    - linguagem de modelação visual
    - Utiliza notações para especificar, construir, visualizar e documentar sistemas de informação
    - Integra ambas as componentes organizacional e tecnológica dos SI

#### **UML – Unified Modelling Language**

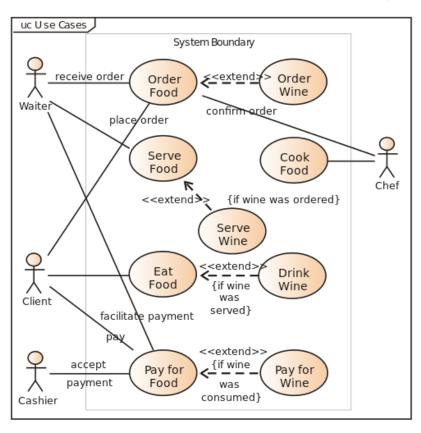
SÍMBOLO	DESCRIÇÃO
Use case	USE CASE / CASO DE USO – representa uma peça principal de funcionalidade do sistema. Pode estender-se para outro caso de uso ou incluir outro caso de uso. Legendado por uma frase ativa
Actor	ACTOR / ATOR – Pessoa ou sistema externo que interage ou beneficia do sistema. Legendado por uma frase verbo-nome
* *	ASSOCIATION RELATIONSHIP / RELAÇÃO DE ASSOCIAÇÃO – liga um actor ao use case com o qual interage
<del></del>	GENERALIZATION RELATIONSHIP / RELAÇÃO DE GENERALIZAÇÃO – liga um caso de uso específico ao caso de uso generalista
<include></include>	INCLUDE RELATIONSHIP / RELAÇÃO DE INCLSÃO – representa a inclusão de funcionalidade de um use case em outro
_ <extend></extend>	EXTEND RELATIONSHIP / RELAÇÃO DE EXTENSÃO – representa a extensão do caso de uso para incluir comportamento opcional

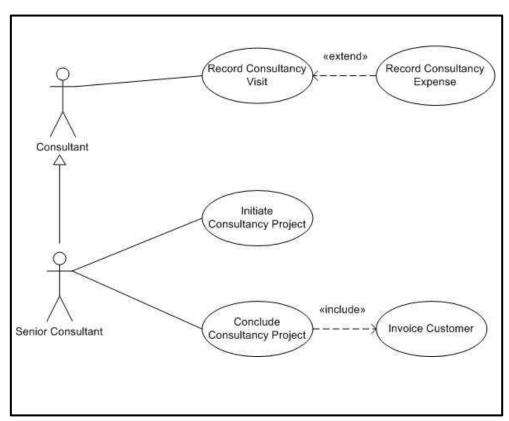
#### **UML – Unified Modelling Language**

- UML Notações
  - A relação de generalização: permite especificar um caso em determinados tipos específicos
  - A relação "extend" entre casos de utilização relaciona um caso de utilização básico com uma extensão ao caso básico, significando que uma instância do caso básico pode, em determinadas condições, incluir a funcionalidade especificada na extensão
  - A relação "include" entre um caso de utilização A e um caso de utilização B significa que uma instância de A inclui obrigatoriamente a funcionalidade especificada em B.

#### **UML – Unified Modelling Language**

UML – Exemplos de Diagramas de Use Case





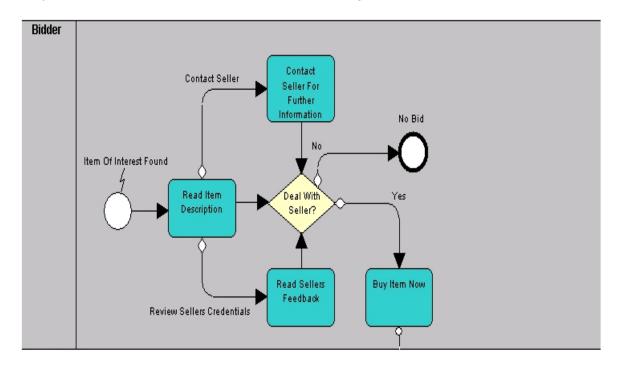
### Diagramas de Atividades

início Descreve transição de atividade fluxo de Get Patient Information trabalho atividade comportamento Útil quando [New Patient] condicional se pretende Old Patient detalhar um caso de uso Também Make Payment Arrangements pode ser utilizado para descrever Change Appointment Create Appointment Cancel Appointment fluxos alargados, ligando vários casos de uso

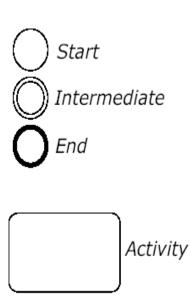
fim

- BPMN é um standard publicado pela OMG (<a href="http://www.omg.org/spec/BPMN/2.0.2/">http://www.omg.org/spec/BPMN/2.0.2/</a>)
- Tem como principal objetivo disponibilizar uma notação facilmente compreendida por todos os intervenientes no negócio, desde
  - Analistas do negócio que criam os esboços iniciais
  - Técnicos responsáveis por implementar o suporte tecnológico
  - Pessoas do negócio que irão gerir e monitorizar esses processos
- Tem também como objetivo criar uma ponte entre o desenho dos processos de negócio e o processo de implementação de sistema de informação através de um modelo que permite a geração de linguagens XML, como
  - BPEL4WS (Business Process Execution Language for Web Services)
  - BPML (Business Process Modeling Language)

- O BPMN define o Business Process Diagram (BPD), o qual se baseia na técnica de fluxogramas
- O BPM é uma rede de objetos gráficos, como atividades e fluxos de controlo que definem a ordem de atuação

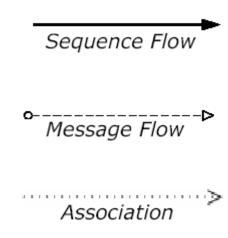


- O BPD é composto por categorias de elementos básicos:
  - Flow Objects
    - Event qualquer coisa que ocorre no decorrer do processo de negócio
    - Activity termo genérico para trabalho que a empresa executa, pode sere classificada como Processo, Sub-processo ou Tarefa
    - Gateway utilizado para controlar a divergência ou convergência da sequência de fluxo





- O BPD é composto por categorias de elementos básicos:
  - Connecting Objects
    - Sequence Flow utilizado para mostrar ordem (sequência) de atividades num processo
    - Message Flow utilizado para mostrar o fluxo de mensagens entre dois participantes no processo
    - Association utilizado para associar dados, texto ou outros Artefactos com Objetos de Fluxo. São utilizadas para mostrar as entradas e saídas das atividades



#### **BPMN – Business Process Model and Notation**

- O BPD é composto por categorias de elementos básicos:
  - Swimlanes
    - Pool representa um Participante num processo

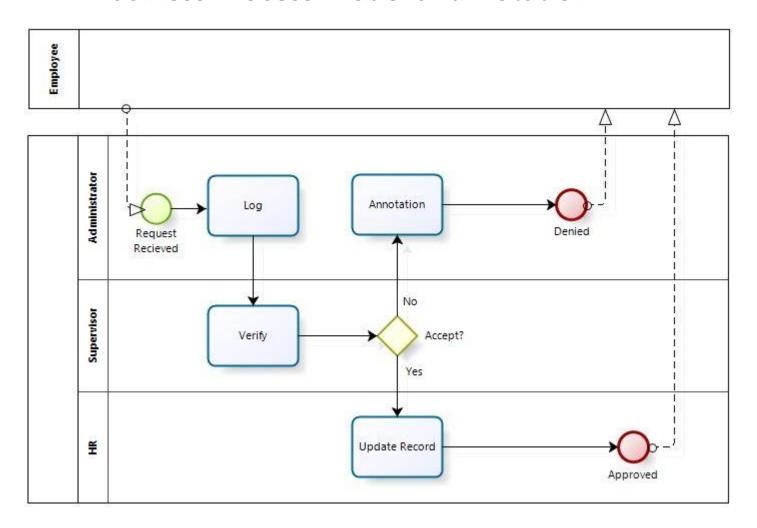
Name

 Lane – sub-divisão dentro da Pool. São utilizadas para organizar e categorizar as actividades

me	age of the state o
Nar	e E E

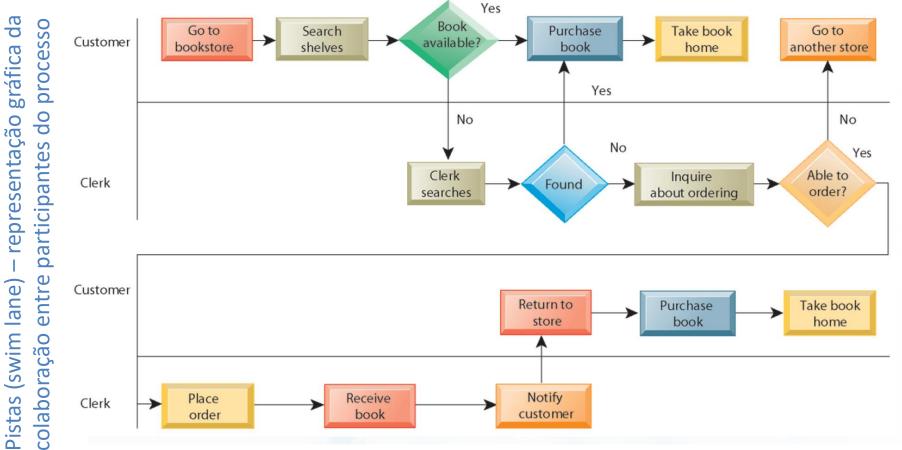
- O BPD é composto por categorias de elementos:
  - Data
    - Data Object utilizado para mostrar os dados que são consumidos ou produzidos por uma atividade





#### **BPMN – Business Process Model and Notation**

Exemplo – desenho do processo As Is - Aquisição de Livro numa livraria física



### Conclusão

- A transformação de uma função de back-end da organizaçãomãe numa função de negócio da USP é um processo que tem que ser gerido
- Este processo representa uma oportunidade de melhoria
- Existem diversas técnicas que podem ser utilizadas neste contexto, nomeadamente modelação de processos e análise de indicadores de gestão de operações

WWW.ISCSP.ULISBOA.PT